
BASES DE TORNEO:



IBERIAN OPEN 2024



16 - 17 de Marzo de 2024

Contacto: elcobradordelwaaagh@gmail.com

Instagram: [@elcobradordelwaaagh](https://www.instagram.com/elcobradordelwaaagh)

FECHA Y UBICACIÓN:

El segundo **Open Talavera** del circuito **Iberian Open 2024**, que da acceso directo a los mundiales de **Warhammer: World Championships of Warhammer**, se celebrará los días 16 y 17 de Marzo en **Invasión Talavera de Talavera de la Reina (Toledo)**.

Las 5 primeras rondas serán en formato abierto, donde jugarán todos los participantes. El día 17 por la tarde quedará reservado para quienes hayan accedido al Top 4.

FORMATO, PRECIO Y PREMIO:

Torneo individual de 5 rondas para todos los asistentes y ronda eliminatoria para el Top 4.

Puntuación habilitada para **Ranking ITC**, **Ranking Iberian Open** (+info en *lavozdehorus.com*) y **Ranking “El Mejor”** para el quinto Golden Ticket, que se entregará al participante que tenga mejor puntuación en los 3 torneos que otorgan ticket dorado. (Ordino, Lugo y Talavera)

El precio será de **55€ por participante**.

La organización ha de hacerse cargo del viaje y estancia de los jugadores premiados, por lo que parte de la inscripción irá destinada a este gasto

El premio para el ganador o ganadora del evento es el acceso con gastos pagados a la final del **World Championships of Warhammer**, en Atlanta (USA). Contaremos, como siempre, con sorteos y premios de pintura.

INSCRIPCIONES:

Apertura de inscripciones: **LUNES 29 de ENERO** a las 22.00, hasta completar aforo o cierre de inscripciones, a la dirección de correo electrónico elcobradordelwaaagh@gmail.com.

Cierre de inscripciones: **DOMINGO 4 FEBRERO** a las 23.59.

Asunto del correo: **Inscripción Open Talavera**

Este correo deberá contener los siguientes datos:

Nombre completo del participante

Correo electrónico de contacto

Número de teléfono de contacto (Whatsapp)

Nick en BCP

Correo de BCP (si fuera diferente)

Equipo (Si lo tuviese)

Ciudad de origen

HORARIOS:

Sábado 16

Check In/Reunión previa: 8:00

Ronda 1: 08:30 - 11:40

Ronda 2: 11:45 - 14:55

Ronda 3:

16:45 - 19:55

Domingo 17

Ronda 4: 8:00 - 11:10

Ronda 5: 11:15 - 14:25

(top cut)

Semis: 15:15 - 18:25

FINAL: 18:30 - 21:45

*Los horarios podrán ser modificados previo aviso.

ENTREGA Y CORRECCIÓN DE LISTAS

Será válido el uso del material de juego organizado publicado por Games Workshop hasta el día 2 de Marzo incluido.

Entrega de listas: **3 DE MARZO** hasta las 23:59 horas en BCP. Desde ese momento, quedará habilitada la corrección de listas hasta el 10 de marzo a las 23:59 horas.

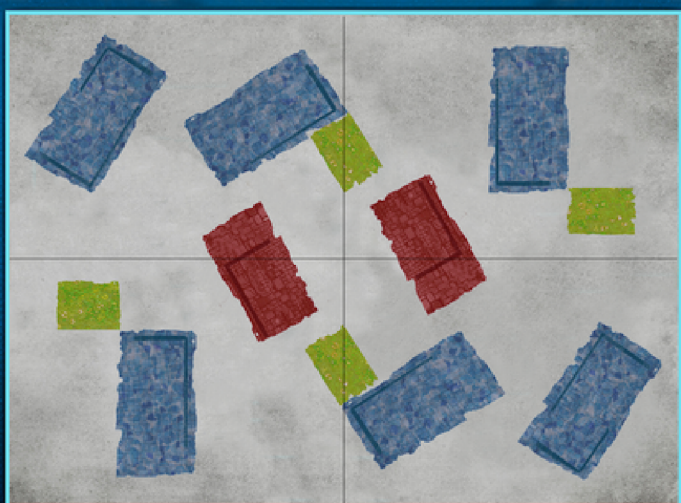
Cada uno de los participantes deberá corregir la lista de su primer emparejamiento y notificar a la organización los errores en un correo a elcobradordelwaaagh@gmail.com.

Es **OBLIGATORIO** corregir la lista del rival en el periodo de tiempo establecido.

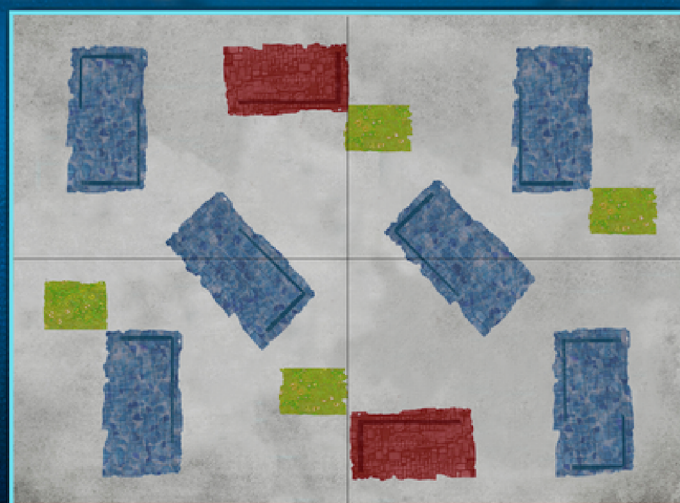
ESCENOGRAFÍA:

Salvo nuevas publicaciones, los mapas de escenografía siguen el *Leviathan Tournament Companion* a efectos de que no hay medidas exactas sino aproximadas, con los marcadores de objetivos siendo pisables y el uso de ruinas en todos los elementos de escenografía. Hay 3 mapas disponibles, que tienen la misma numeración que en el *Leviathan Tournament Companion*.

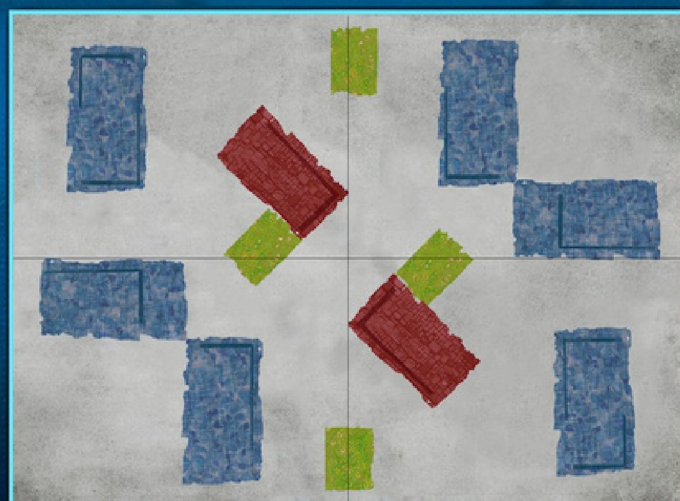
MAPA TIPO - 1



MAPA TIPO - 3



MAPA TIPO - 4



DESCRIPCIÓN DE ESCENOGRAFÍA:

Las piezas azules tienen una base de 12" x 6" y las piezas rojas tienen una base de 10" x 5". La escenografía colocada sobre estas bases debe ser idealmente de paredes de ruinas sin ventanas. Si no se dispone de escenografía que obstruya la línea de visión, se puede aplicar como regla de la casa que en estas piezas las paredes están tapiadas por completo aunque físicamente no lo estén. Sus reglas son "Ruinas".

Las piezas amarillas tienen una base de 6" x 4". No tienen por qué ser paredes, pueden ser también cualquier otro tipo de escenografía del lejano futuro en que sólo hay guerra, con un máximo de 4" de altura y con la mayor parte de esta pieza siendo de 2" o menos si es posible. Sus reglas son "Ruinas".

Cualquier modificación será notificada a los participantes.

MINIATURAS Y EJÉRCITOS:

Los ejércitos deben estar completamente pintados y representados. El conocido "WYSIWYG" (Lo que ves es lo que tiene equipado).

Mínimo tres colores y sensación de acabado, peanas decoradas y pintadas o peanas transparentes. (Battle Ready como ejemplo).

Lo ideal es el uso de las miniaturas más actuales de GW, ahora bien, en caso de usarse modelos antiguos, deberán estar adaptados en cuanto a volumen, tamaño y peana a los actuales.

Están permitidas conversiones, así como miniaturas de marcas alternativas, siempre y cuando representen fielmente lo que son en cuanto a tamaño, volumen, armamento y peana.

Está permitido el 3D para bits y también para miniaturas que sean de marcas alternativas reconocidas (y reconocibles), que trabajen con este tipo de impresión y archivos, siempre y cuando no estén en conflicto legal con *Games Workshop* u otra empresa y/o vulneren su propiedad intelectual. (No están permitidas las miniaturas impresas que replican el modelo idéntico original de Games Workshop u otras marcas).

No se permiten recasteos de ningún tipo.

Cualquier consulta, recomendamos un mail por participante con todas las dudas a elcobradordelwaaagh@gmail.com

PEANAS:

Con el objetivo de unificar criterios respecto a las miniaturas que, por diversos motivos, presentan dudas a la hora de elegir su peana adecuada, el listado a consultar será el de las bases WTC que puedes encontrar en el siguiente enlace:

<https://worldteamchampionship.com/wtc-rules/>

REQUISITOS PARA EL JUEGO:

Cada participante deberá llevar al torneo todo el material necesario para el correcto funcionamiento de la partida (metro, dados, faqs, codex físico o digital, folios, bolígrafo etc).

Es obligatorio presentar un reloj de ajedrez o death clock. Si uno de los participantes solicita el uso del mismo, ambos estarán en la obligación de usarlo, con el tiempo configurado hasta el final de la ronda. Se recomienda su uso.

Las partidas se jugarán en base a puntuación de 100 (90 + 10 de pintado), El arbitraje será activo, si ven algo que esta ocurriendo de manera incorrecta en cualquier mesa, intervendrán para arreglarlo, aunque no hayan sido requeridos por los participantes.

El equipo de árbitros no va a tener conocimiento profundo de todas las reglas de todos los ejércitos, por lo que su decisión se va a tomar respecto al material que se le enseñe en ese momento y bajo su criterio. Si existiese alguna FAQ que no se presenta al resolver una duda e indica lo contrario a su decisión, será problema de los jugadores. Es responsabilidad de los jugadores conocer perfectamente las reglas del juego y de su ejército. El arbitraje no está destinado a resolver dudas de codex, faqs o reglamento sino resolver discrepancias entre participantes.

SANCIONES, NORMAS DE CONDUCTA Y PROHIBICIONES

La finalidad del circuito es buscar un representante de la comunidad con todos los valores que queremos que nos representen: deportividad, juego limpio y una experiencia agradable de juego que haga que en el mundo asocien a España y Andorra con una experiencia positiva de disfrutar de Warhammer 40k. Por lo tanto, no se admitirá la participación en el torneo de gente conflictiva, o con actuaciones reprobables en torneos pasados o de este mismo año del circuito.

Las sanciones no son algo agradable para la organización. Pedimos la colaboración de todo el mundo para que *ojalá no tengamos que sancionar a nadie*:

Estas sanciones variarán restando puntos en función de la gravedad (pintado, no traer reloj, retrasos en enviar las listas etc) pero, en cualquier caso, una falta grave de respeto a un rival, o a la organización, agresión verbal o física, trampas, dados trucados, comportamiento inadecuado o actitudes similares a las anteriormente descritas, conllevará la expulsión inmediata del torneo sin devolución del precio de la entrada.

Este es un evento destinado a disfrutar de nuestro hobby común: los wargames de miniaturas, al que todos debemos acudir con ganas de pasarlo bien, apartando aspectos que estén fuera de lugar.

Desde el la organización queremos condenar todo tipo de violencia física, verbal, psicológica, social o de cualquier otro tipo. Por ello, nos comprometemos a que se cumplan unas normas de respeto.

Cualquier tipo de agresión física o verbal hacia cualquier otro asistente o miembro de la organización queda terminantemente prohibida. Huelga decir que se tomarán medidas a la altura de las circunstancias.

-
- Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas o que contengan mensajes groseros o inadecuados, que muestran un lenguaje inapropiado o de incitación al odio. O aquello que el organizador determine que no es adecuado para dicho entorno.
 - Apostar o manipular los resultados del juego, partida o ronda, así como ofrecer algún tipo de compensación con intención de alterar el resultado de estos.
 - Se prohíben las armas de fuego (aunque tenga permiso de armas), incluyendo las armas de recreación que podrían confundirse razonablemente como tales. Se hace extensiva esta prohibición a las armas blancas. También cualquier tipo de pirotecnia.
 - Se prohíbe toda discriminación, y en particular la ejercida por razón de sexo, raza, color, orígenes étnicos o sociales, características genéticas, lengua, religión o convicciones, opiniones políticas o de cualquier otro tipo, pertenencia a una minoría nacional, patrimonio, nacimiento, discapacidad, edad u orientación sexual.

Cualquier asistente que se descubra incumpliendo esta política será expulsado del torneo y excluido de futuras ediciones.

En ocasiones no está claro si un participante porta una algún tipo simbología sospechosa de incurrir en este tipo de prohibiciones, y en otras podría tratarse de una suerte de expresión artística.

Entendemos que no siempre será posible dilucidar la línea que separa el arte del enaltecimiento de ciertas ideas. En esos casos la organización pedirá al portador que retire cualquier elemento que pueda resultar sospechoso de ser ofensivo. De no ser posible, (un tatuaje por ejemplo) se le pedirá que lo tape, y si se niega, no nos quedará más remedio que pedir a esa persona que abandone el evento.

Un elemento muy ligado a nuestro hobby, es el pintado y transformación de las miniaturas, que se regirá por estas mismas normas.

UBICACIÓN Y DATOS DE INTERÉS

- UBICACIÓN DEL EVENTO: INVASIÓN TALAVERA

<https://maps.app.goo.gl/Mg1wBKU9wLv44HEk9>

- PROPUESTAS GASTRONÓMICAS:

LA BUENA ÉPOCA

<https://maps.app.goo.gl/Mg1wBKU9wLv44HEk9>

BAR LOS TINAJONES

<https://maps.app.goo.gl/j1EnnRr8zV2TrBYB8>

CAFÉ MARISOL

<https://maps.app.goo.gl/V3ZCJPqHzqv3ovdG7>

PIZZERÍA CARLOS I

<https://maps.app.goo.gl/YRpqBZKCPDdEdJaq5>



TYCKA DICE

AK

ANOTACIONES FINALES

- La organización se reserva el derecho de modificar este documento en función de futuros cambios de reglas en el juego warhammer 40.000 o la necesidad de añadir nuevas aclaraciones al mismo.
- La inscripción y posterior pago de la misma supone la aceptación de estas bases. La entrada no es reembolsable y puede transferirse a otro participante.
- Este documento es de obligada lectura para todos los/las participantes y organización del evento.
- El objetivo final de estas bases es velar por el correcto desarrollo del evento y que todo el mundo pueda disfrutarlo.
- Este evento está organizado de forma independiente por Open Talavera, que no está asociado ni forma parte de Games Workshop en ninguno de los casos. Cualquier reclamación de los participantes se llevará únicamente a cabo con Open Talavera. Games Workshop no tiene responsabilidad alguna sobre las acciones de los organizadores de este evento.
- Puedes consultar cualquier duda relacionada con el evento en elcobradordelwaaagh@gmail.com

Muchas gracias por haber completado la lectura de las bases del primer Open Talavera del circuito Iberian Open. ¡Nos vemos en las mesas!

